

Spelregelwijziging seizoen 2019 - 2020

Hier volgt een vereenvoudigde opsomming van de belangrijkste wijzigingen en aanpassingen van de spelregels voor het seizoen 2019-2020.

Voor de regels 1, 2, 6, 11 en 17 zijn er geen relevante wijzigingen.

Voor het volledige document omtrent de spelregelwijzigingen verwijs ik de leden van de SZO, naar onze website www.szozwolle.nl. Daar staat in het Hoofdmenu onder tabblad Informatie onder "KNVB" de volledige tekst met uitleg over de op handen zijnde spelregelwijzigingen.

Regel 3 – De spelers

- Een speler die gewisseld wordt, moet het veld verlaten bij de dichtstbijzijnde doel- of zijlijn, tenzij de scheidsrechter andere aanwijzingen geeft.

Regel 4 – De uitrusting van de spelers

- Ondershirts mogen meerkleurig zijn of van een patroon zijn voorzien, mits ze exact gelijk zijn aan de mouw van het wedstrijdshirt.

Regel 5 – De scheidsrechter

- De scheidsrechter mag niet terugkomen op een beslissing m.b.t. een spelhervatting als het spel is hervat, maar mag nog wel een Gele kaart / Rode kaart tonen voor een voorafgaand voorval;
- Als de scheidsrechter het veld verlaat voor een VAR herziening of om spelers terug te roepen op het speelveld aan het eind van een speelhelft, dan kan een beslissing nog steeds worden veranderd;
- Aan teamofficials die zich schuldig maken aan onbehoorlijk gedrag mag een Gele kaart / Rode kaart getoond worden; als de overtreder niet geïdentificeerd kan worden, dan ontvangt de coach die op dat moment in de instructiezone als hoofdcoach optreedt, de Gele kaart / Rode kaart;
- Als een strafschoep wordt toegekend, dan mag de strafschoepnemer van het betreffende team voor een blessure behandeld worden en vervolgens op het veld blijven om de strafschoep te nemen.

Regel 7 – De duur van de wedstrijd

- Uitleg over het verschil tussen "afkoelingsperiodes" en "drinkpauzes".

Regel 8 – Het begin en de hervatting van het spel

- Het team dat de toss wint, mag ervoor kiezen de aftrap te nemen;
- Scheidsrechtersbal – het laten vallen van de bal gebeurt voor de doelverdediger (als het spel werd onderbroken in het strafschoepgebied) of voor één van de spelers van het team dat de bal het laatst speelde, op de plaats waar dit gebeurde; alle spelers (van beide teams) moeten zich op minimaal 4 meter afstand bevinden.

Regel 9 – De bal in en uit het spel

- Scheidsrechtersbal als de bal de scheidsrechter (of een andere wedstrijdofficial) raakt en in het doel gaat, balbezit verandert of een aanvallende beweging begint.

Regel 10 – De uitslag van een wedstrijd bepalen

- Een doelverdediger kan niet scoren door de bal in het doel van de tegenpartij te gooien.

Regel 12 – Overtredingen en onbehoorlijk gedrag

- De tekst m.b.t. hands is herschreven om meer duidelijkheid / eenduidigheid te krijgen, met duidelijke richtlijnen voor wanneer "niet-opzettelijk" hands al dan niet bestraft moet worden;
- Bevestiging dat het ongeoorloofd spelen van de bal met de hand of arm door een doelverdediger in het eigen strafschoepgebied niet bestraft wordt met een Gele kaart / Rode kaart;
- Als, na een inworp of een bewuste terugspeelbal door een ploeggenoot, de doelverdediger de bal verkeerd trapt of probeert te trappen om deze in het spel te brengen, dan mag de doelverdediger de bal met zijn hand(en) of arm(en) spelen;
- De scheidsrechter mag het tonen van een Gele kaart / Rode kaart uitstellen tot de volgende onderbreking als het niet overtredende team een vrije schoep snel neemt, waarbij een scoringskans ontstaat;
- Een Gele kaart vanwege een overtreding bij het vieren van een doelpunt blijft staan, zelfs als het doelpunt wordt afgekeurd;
- Overzicht van alle overtredingen begaan door teamofficials, die met een vermaning / Gele kaart / Rode kaart bestraft moeten worden;
- Alle verbale overtredingen worden bestraft met een indirecte vrije schoep;
- Het trappen van een voorwerp wordt op dezelfde wijze bestraft als het gooien van een voorwerp.

Regel 13 – De vrije schoppen

- Als een indirecte vrije schop is genomen, mag een scheidsrechter het tonen van het gebaar van de indirecte vrije schop stoppen, als duidelijk is dat er niet direct een doelpunt gescoord kan worden (bijvoorbeeld vanuit de meeste indirecte vrije schoppen vanwege buitenspel);
- Bij vrije schoppen voor de verdedigende partij in het eigen strafschopgebied geldt dat de bal in het spel is als deze is getrapt en duidelijk beweegt; de bal hoeft het strafschopgebied niet te verlaten;
- Bij een “muurtje” door de verdedigende partij van tenminste 3 spelers, moeten alle aanvallers zich op ten minste 1 meter van het “muurtje” bevinden; indirecte vrije schop als ze een overtreding maken.

Regel 14 – De strafschoep

- Doelpalen, doellat en netten mogen niet bewegen als een strafschoep wordt genomen en de doelverdediger mag ze niet aanraken;
- De doelverdediger moet tenminste een deel van één voet op, of ter hoogte van, de doellijn hebben bij het nemen van een strafschoep; hij mag niet achter de lijn staan;
- Als er een overtreding wordt gemaakt nadat de scheidsrechter het teken voor het nemen van een strafschoep heeft gegeven en de strafschoep wordt niet genomen, dan moet deze worden genomen nadat er een eventuele Gele kaart of Rode kaart is gegeven.

Regel 15 – De inworp

- Tegenstanders moeten ten minste 2 meter afstand houden van het punt op de zijlijn waar een inworp wordt genomen, zelfs als de inwerper zich achter de lijn bevindt.

Regel 16 – De doelschoep

- Bij doelschoppen geldt dat de bal in het spel is als deze is getrapt en duidelijk beweegt; de bal hoeft het strafschopgebied niet te verlaten. Spelers van de aanvallende partij moeten zich tijdens de doelschoep buiten het strafschopgebied van de tegenpartij bevinden.

Bron: Tekst overgenomen van publicaties van de KNVB op hun website;