

- **Strafschoppenserie**  
Als er een strafschoppenserie aan te pas moet komen om een beslissing te brengen, gaat het vanaf dit seizoen weer om-en-om. Team A begint, team B neemt daarna een strafschoep, daarna weer Team A, enzovoort. De ABBA-procedure, die vorig seizoen werd gebruikt, bestaat niet meer.
- **Plek van wisselen**  
Als een speler gewisseld wordt, kan de scheidsrechter bepalen dat dit bij de dichtstbijzijnde doel- of zijlijn moet gebeuren. De scheidsrechter kan dit bijvoorbeeld beslissen om tijdrekken te voorkomen, of in het geval van een blessure.
- **Doeltrap**  
Een doeltrap, of een vrije trap in de eigen zestien meter, hoeft niet meer eerst uit het strafschoepgebied voordat een medespeler de bal mag aanraken. De bal is in het spel vanaf het moment dat deze is getrapt en duidelijk beweegt. Alleen de opbouwende partij mag de bal direct in de zestien meter aanraken.
- **Scheidsrechtersbal**  
Bij een scheidsrechtersbal mag er voortaan maar één speler in de buurt staan van de scheidsrechter, als hij de bal laat vallen. Dit moet een speler zijn van het team dat de bal als laatste heeft aangeraakt. De rest van de spelers moet op minimaal vier meter afstand staan. Als er een scheidsrechtersbal in het strafschoepgebied is, is deze altijd voor de keeper.
- **Kaarten voor teamofficials**  
Een scheidsrechter kan ook een gele of rode kaart geven aan teamofficials. Teamofficials zijn alle stafleden die langs het veld zitten, zoals de coach, verzorger of teammanager. Afgelopen seizoen is hier al mee geëxperimenteerd in het betaald voetbal, vanaf komend seizoen geldt het ook voor het amateurvoetbal.
- **Muurtje**  
Als de verdedigende partij bij een vrije trap een muurtje neerzet van drie of meer spelers, moeten alle aanvallers minimaal één meter afstand houden van dit muurtje. Als de aanvallers zich hier niet aan houden, volgt er een indirecte vrije schoep voor de verdedigende partij.
- **De aftrap**  
het team dat de toss wint bepaalt welk doel in de eerste helft wordt verdedigd of om de aftrap te nemen. Afhankelijk van het bovenstaande nemen de tegenstanders de aftrap of ze kiezen welk doel in de eerste helft wordt verdedigd. Het team dat bepaalde welk doel in de eerste helft werd verdedigd, neemt de aftrap van de tweede helft;
- **De bal uit het spel**  
Als deze een wedstrijdofficial raakt en op het speelveld blijft en een team veelbelovende aanval kan starten, of de bal direct in het doel gaat, of het andere team in balbezit komt. In al deze gevallen wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal.