



Reglement Klaverjascompetitie

Algemeen

Artikel 1

1. Dit reglement wordt aangehaald als het “Kaartreglement van de Scheidsrechtersvereniging Zwolle e.o.” (SZO).
2. Dit kaartreglement is (mede) bepalend voor de kaartcompetitie van de SZO.
3. Het bestuur van de SZO kan naar eigen bevindingen – na een bestuursbesluit – van dit reglement afwijken.
4. De in dit reglement opgenomen regels moeten worden nageleefd.
5. Het bestuur van de SZO ziet er op toe dat deze regels worden nageleefd.
6. Tegen de uitvoering van dit reglement, dat berust bij het bestuur en de eventueel door de Algemene Vergadering benoemde ontspanningscommissie is geen bezwaar en beroep mogelijk.
7. Het bestuur kan een vrijwilliger van de vereniging aanwijzen of verzoeken om een kaartcompetitie overeenkomstig dit reglement te organiseren.
8. De organisatie van de kaartcompetitie van de SZO krijgt een financiële bijdrage van het bestuur, die voortvloeit uit een goedgekeurde exploitatie of begroting; hiervoor heeft de penningmeester van de SZO het mandaat vanuit het bestuur.
9. Het bestuur kan dit reglement – na een formeel genomen bestuursbesluit – aanpassen, waarvoor geen goedkeuring is vereist van de Algemene Vergadering.

Artikel 2

1. Onder auspiciën van het bestuur van de SZO wordt er door de Ontspanningscommissie van de SZO of een door het bestuur aangewezen lid van de SZO jaarlijks een kaartcompetitie georganiseerd. Het bestuur kan ook een bestuurslid aanwijzen om een dergelijke kaartcompetitie te organiseren.
2. Ieder lid van de SZO heeft het recht om deel te nemen aan de kaartcompetitie, tenzij er andere disciplinaire maatregelen overeenkomstig het Huishoudelijk Reglement of Statuten van toepassing zijn.
3. Ieder lid van de SZO mag één introducé meenemen naar de kaartavond van de SZO, tenzij er door het bestuur, de ontspanningscommissie of het organiserende SZO-lid, in samenspraak met het bestuur, in afwijking van dit reglement, andere afspraken zijn gemaakt.
4. In afwijking van de Statuten en het Huishoudelijk Reglement van de SZO kunnen niet-leden van de SZO (introducees), die verder voldoen aan de regels van dit reglement ook in aanmerking komen voor vermelding in de eindrangschikking en als zodanig de bijbehorende prijs in ontvangst nemen.
5. Ieder lid van de SZO, die de kaartavond bezoekt, betaalt een bijdrage, die jaarlijks vóór aanvang van de kaartcompetitie in overleg met de ontspanningscommissie of het bestuur wordt vastgesteld.

Begrippen en regels

Artikel 3

1. In het reglement worden de volgende afkortingen gebruikt:
 - Bij vermelding van de kleuren:
Ha = Harten; Kl = Klaveren; Sch = Schoppen; Ru = Ruiten;
 - Bij vermelding van de kaarten:
A = Aas; B = Boer; H = Heer; N = Nel (9); V = Vrouw;
 - Bij vermelding van de speelrichting, wordt altijd bedoeld “met de klok mee”;
 - Bij vermelding van de Gever; G = Gever.
2. Eén spel, bestaande uit 16 partijtjes, wordt een “boompje” genoemd.

De puntenwaardering

Artikel 4

1. Een spel bestaat uit 32 kaarten, verdeeld over de kleuren Ha, Kl, Sch en Ru. Van elke kleur: een A, een H, een V, een B, een 10, een 9 (bij troef N), een 8 en een 7.
2. De rangorde van laag naar hoog van elke kleur (geen troefkleur zijnde) is: 7, 8, 9, B, V, H, 10, A.
3. De rangorde van laag naar hoog van de troefkleur is: 7, 8, V, H, 10, A, 9 (N), B.
4. De puntenwaardering van de kaarten, geen troefkleur zijnde, is:
 - A = 11 punten, 10 = 10 punten; H = 4 punten; V = 3 punten; B = 2 punten; 9 = 0 punten; 8 = 0 punten; 7 = 0 punten;
 - Bij troefkleur telt de B voor 20 punten en N (9) voor 14 punten;
 - De partij die de laatste slag incasseert, krijgt bij het puntentotaal 10 punten extra;
 - Het totaal aantal te behalen punten in een spel, exclusief de gemaakte roem, is 162 punten.
5. De puntenwaardering van de "Roem":
 - Een driekaart wordt gevormd door drie opeenvolgende kaarten van dezelfde kaartsoort in één slag op tafel, in de volgorde zoals vermeld onder artikel 4, lid 1. De beloning is 20 punten.
 - Een vierkaart wordt gevormd door vier opeenvolgende kaarten van dezelfde kaartsoort in één slag op tafel, in de volgorde zoals vermeld onder artikel 4, lid 1. De beloning is 50 punten.
 - Alle roem dient verplicht te worden genoteerd. Dit geldt ook voor het navolgende:
Vier kaarten van gelijke waarde in één slag op tafel, vanaf vier Azen t/m vier 7's. Beloning 100 punten.
 - "Stuk" is de H en V van troef in één slag op tafel. Beloning 20 punten.
"Stuk" wordt opgeteld bij de roem, die reeds op tafel ligt:
Driekaart met stuk: beloning 40 punten;
Vierkaart met stuk: beloning 70 punten.
 - Het incasseren van alle acht slagen heet een Mars. Beloning 100 punten extra.

Bijzondere bepalingen en afspraken

Artikel 5

1. De kaartcompetitie van de SZO wordt gespeeld volgens het Amsterdams systeem, met andere woorden de slag, die reeds aan de partner ligt, behoeft niet te worden (over)getroefd, indien men de gevraagde kleur niet kan bedienen.
2. Wanneer één of meer kaarten van een spel aan de bovenzijde (niet de beeldzijde) duidelijk (her)kenbaar is, of wanneer hierover twijfel bestaat, moet de wedstrijdleider hiervan in kennis worden gesteld, die vervolgens besluit of er een nieuw spel kaarten zal worden verstrekt.
3. Eén van de vier deelnemers aan het spel noteert het behaalde aantal punten op een door de wedstrijdleider of organisator ter beschikking gesteld formulier.
4. Het behaalde aantal punten van één "boompje" wordt aan de organisatie/wedstrijdleider bekend gemaakt.
5. Door het bestuur wordt een wisselbeker ter beschikking gesteld, die eigendom blijft van de SZO.
6. Door het bestuur wordt een extra prijs ter beschikking gesteld voor degene, die van alle 8 gehouden kaartavonden de hoogste dagscore heeft bereikt.
7. Door het bestuur, de ontspanningscommissie of organisatie wordt op de laatste afsluitende speelavond een aantal (geld)prijzen ter beschikking gesteld voor de nummers 1 tot en met 7 van het kaartklassement.

Artikel 6

1. Bij de SZO worden er in competitieverband per seizoen 8 kaartavonden georganiseerd. Op elke avond worden er 3 spelen ("boompjes") gespeeld.
2. Om in aanmerking te komen voor plaatsing in de eindrangschikking, moet er minimaal aan 6 kaartavonden zijn deelgenomen.
3. Om een zo eerlijk mogelijk klassement te formeren, worden van de deelgenomen kaartavonden de hoogste en laagste score afgetrokken; door deze handelwijze worden eventuele manipulaties van de eindstand voorkomen.
4. Voordat er gespeeld wordt, wordt er geloot wie er met wie speelt en tegen wie wordt gespeeld. Daarvoor worden lootjes getrokken. Aan één tafel spelen de nummers 1 en 3 tegen de nummers 2 en 4, aan de volgende tafel spelen de nummers 5 en 7 tegen de nummers 6 en 8, enzovoort.
5. Indien blijkt dat twee spelers reeds eerder als partner met elkaar samen hebben gespeeld, dan wordt bij de eventuele derde keer over geloot of er wordt, in goed overleg met de andere aanwezige spelers, geruild van plaats met twee andere spelers, tenzij de betreffende spelers akkoord gaan met de loting.
6. Er wordt met het over blijvende stapeltje kaarten troef gedraaid.
7. De gever (G) schudt de kaarten en deelt de kaarten rond. Hij begint bij de speler links naast hem en deelt de kaarten – 3-2-3 – vervolgens met "de klok mee".

8. De speler of speelster (hierna: speler), die (met de klok mee) na de gever (G) komt, mag het eerst zeggen of hij/zij speelt op de gedraaide troefkaart. Als hij/zij niet speelt en "ik pas" zegt, mag de volgende speler, die links van hem of haar zit, het zeggen of hij/zij speelt. Past ook de tweede speler dan mag de derde speler het zeggen of hij/zij speelt. Past hij/zij ook, dan mag de laatste speler, de G het zeggen of hij/zij speelt.
9. Wanneer alle spelers hebben gepast op de gedraaide toerkaart, dan is de speler links naast de G verplicht om te spelen.
10. Degene, die na een rondje "passen", verplicht wordt om te spelen, mag zelf bepalen, welke kleur hij of zij troef maakt;
11. Degene, die verplicht wordt om te spelen, deelt vóór het uitkomen mede, welke kleur hij of zij troef maakt; degene die troef draait, draait de getrokken kleur troef om en toont met een andere kaart van de vier tweeën, welke kleur troef de speler, die verplicht wordt op te spelen, heeft mede gedeeld.
12. Degene, die verplicht wordt om te spelen, mag niet te lang wachten met het "maken" van troef, want dit kan een ongeoorloofde inlichting voor de partner inhouden.
13. Degene, die verplicht wordt om te spelen, mag het eerst uitkomen, maar is niet verplicht om met de gekozen kleur troefkaart op te komen.
14. Wanneer een speler één maal troef heeft gekozen, doch zich in de kleur heeft vergist, dan kan hij of zij dit niet herstellen. De kleur, die het eerst genoemd is, blijft de troefkleur.
15. Wanneer een speler één maal een kaart op de tafel heeft gelegd, dan mag hij/zij deze niet terug nemen tenzij, er om troef werd gevraagd en hij/zij verplicht was om troef te bedienen, dan wel om de slag verplicht over te nemen.
16. Indien na een aantal slagen blijkt, dat een speler zich heeft vergist en een aantal slagen terug geen troef heeft bediend, dan is het hele potje ongeldig en wordt er door dezelfde speler opnieuw gegeven, waarbij dezelfde kleur troef blijft. Wordt er door iedereen gepast, dan is de eerstvolgende speler na de G, verplicht om te spelen en mag hij/zij zelf bepalen, welke kleur hij of zij troef maakt.
17. Wanneer een speler één maal een kaart op de tafel heeft gelegd, dan mag hij/zij deze niet terug nemen tenzij, er om een andere kleur werd gevraagd en hij/zij verplicht was om te bedienen. Bediende hij/zij echter wel de juiste kleur, maar vergiste hij/zij zich bijvoorbeeld om "roem" te ontduiken, dan moet de kaart op tafel blijven liggen.
18. Iedere speler is verplicht om gesignaleerde roem te vermelden. Ook van de tegenpartij.
19. De spelende partij dient minimaal $162:2 + 1 = 82$ punten te behalen, indien er geen roem is gemeld. Indien er wel roem is gemeld, dan dient de spelende partij minimaal 1 punt meer te behalen dan de tegenpartij.
20. Indien de spelende partij niet aan het bepaalde in artikel 6, lid 18, voldoet dan is hij de verliezende partij en krijgt hij 0 punten. De tegenpartij krijgt 162 punten, vermeerderd met de door beide partijen gemaakte roem. De roem van de verliezende partij gaat derhalve ook naar de winnende tegenpartij.
21. Uitsluitend de spelende partij kan in aanmerking komen voor de extra 100 punten, wegens het incasseren van alle acht slagen (Mars).
22. Wanneer er een oneven aantal deelnemers is, dan worden "vrijgelote" deelnemers "stilzitters" genoemd.
23. De zogenoemde "stilzitters" krijgen per "vrijbeurt" maximaal 1.600 punten.
24. Door het bestuur, de ontspanningscommissie of organisatie, worden per (8) wedstrijdavond dagprijzen ter beschikking gesteld.

Slotbepalingen

Artikel 7

1. In alle gevallen, waarin dit reglement niet voorziet, beslist het bestuur, de ontspanningscommissie of het organiserende SZO-lid (wedstrijdleider) in samenspraak met de commissie of het bestuur.
2. Aldus vastgesteld in de bestuursvergadering van de Scheidsrechtersvereniging Zwolle e.o. d.d. 11 december 2019, te Kampen.

Zwolle, 11 december 2019.

E.J.H. de Gier, voorzitter

J. Lahuis, secretaris